Cette ligne mesure 50 mm. Sinon, imprimez en « Taille réelle / 100 % ».



Ma tirelire

Prénom: _____

MA

POCHE

Pour tout. Chucho peut la vider !



TIRELIRE

Chucho n'y touche pas. Pour acheter des Rêves.

SOUVENIRS ☆

Chaque haricot ici = 1 étoile.

DÉPENSER | **ÉPARGNER** | **INVENTER** | **PARTAGER**

Tour : 1 Retourner · 2 Choisir en secret · 3 Acheter (moins de ★ d'abord) · 4 Épargner jusqu'à 2



Ma tirelire

Prénom: _____

MA

POCHE

Pour tout. Chucho peut la vider !



TIRELIRE

Chucho n'y touche pas. Pour acheter des Rêves.

SOUVENIRS ☆

Chaque haricot ici = 1 étoile.

DÉPENSER | **ÉPARGNER** | **INVENTER** | **PARTAGER**

Tour : 1 Retourner · 2 Choisir en secret · 3 Acheter (moins de ★ d'abord) · 4 Épargner jusqu'à 2



Ma tirelire

Prénom: _____

MA

POCHE

Pour tout. Chucho peut la vider !



TIRELIRE

Chucho n'y touche pas. Pour acheter des Rêves.

SOUVENIRS ☆

Chaque haricot ici = 1 étoile.

DÉPENSER | **ÉPARGNER** | **INVENTER** | **PARTAGER**

Tour : 1 Retourner · 2 Choisir en secret · 3 Acheter (moins de ★ d'abord) · 4 Épargner jusqu'à 2



Ma tirelire

Prénom: _____

MA

POCHE

Pour tout. Chucho peut la vider !



TIRELIRE

Chucho n'y touche pas. Pour acheter des Rêves.

SOUVENIRS ☆

Chaque haricot ici = 1 étoile.

DÉPENSER | **ÉPARGNER** | **INVENTER** | **PARTAGER**

Tour : 1 Retourner · 2 Choisir en secret · 3 Acheter (moins de ★ d'abord) · 4 Épargner jusqu'à 2



Ma tirelire

Prénom: _____

MA

POCHE

Pour tout. Chucho peut la vider !



TIRELIRE

Chucho n'y touche pas. Pour acheter des Rêves.

SOUVENIRS ☆

Chaque haricot ici = 1 étoile.

DÉPENSER · **ÉPARGNER** · **INVENTER** · **PARTAGER**

Tour : 1 Retourner · 2 Choisir en secret · 3 Acheter (moins de ★ d'abord) · 4 Épargner jusqu'à 2



Ma tirelire

Prénom: _____

MA

POCHE

Pour tout. Chucho peut la vider !



TIRELIRE

Chucho n'y touche pas. Pour acheter des Rêves.

SOUVENIRS ☆

Chaque haricot ici = 1 étoile.

DÉPENSER · **ÉPARGNER** · **INVENTER** · **PARTAGER**

Tour : 1 Retourner · 2 Choisir en secret · 3 Acheter (moins de ★ d'abord) · 4 Épargner jusqu'à 2

plier

RÊVE **N° 33**



Nico rêve de…

Ballon officiel

COÛTE **4**

VAUT **2** ☆

Paie d'abord avec ta tirelire ; s'il en manque, avec ta poche.

MA

Les cartes de Nico

RÊVES



Rêves

Les cartes de Nico

MA

Money Architect™

plier

RÊVE **N° 34**



Nico rêve de…

Cerf-volant géant

COÛTE **4**

VAUT **2** ☆

Paie d'abord avec ta tirelire ; s'il en manque, avec ta poche.

MA

Les cartes de Nico

RÊVES



Rêves

Les cartes de Nico

MA

Money Architect™

plier

RÊVE N° 35



Nico rêve de…

Fête pour Chucho

COÛTE 5

VAUT 3

Paie d'abord avec ta tirelire ; s'il en manque, avec ta poche.

MA Les cartes de Nico

RÊVES



Rêves

Les cartes de Nico

MA Money Architect™

plier

RÊVE N° 36



Nico rêve de…

Ukulélé

COÛTE 6

VAUT 3

Paie d'abord avec ta tirelire ; s'il en manque, avec ta poche.

MA Les cartes de Nico

RÊVES



Rêves

Les cartes de Nico

MA Money Architect™

plier

RÊVE N° 37



Nico rêve de…

Album complet

COÛTE 6

VAUT 3

Paie d'abord avec ta tirelire ; s'il en manque, avec ta poche.

MA Les cartes de Nico

RÊVES



Rêves

Les cartes de Nico

MA Money Architect™

plier

RÊVE N° 38



Nico rêve de…

Gravir le volcan Pacaya

COÛTE 7

VAUT 4

Paie d'abord avec ta tirelire ; s'il en manque, avec ta poche.

MA Les cartes de Nico

RÊVES



Rêves

Les cartes de Nico

MA Money Architect™

plier

RÊVE N° 39



Nico rêve de…

Vélo

COÛTE 8

VAUT 4

Paie d'abord avec ta tirelire ; s'il en manque, avec ta poche.

MA Les cartes de Nico

RÊVES



Rêves

Les cartes de Nico

MA Money Architect™

plier

RÊVE N° 40



Nico rêve de…

Sortie au lac Atitlán

COÛTE 9

VAUT 5

Paie d'abord avec ta tirelire ; s'il en manque, avec ta poche.

MA Les cartes de Nico

RÊVES



Rêves

Les cartes de Nico

MA Money Architect™

plier

RÊVE N° 41



Nico rêve de…

Télescope

COÛTE 10

VAUT 6

Paie d'abord avec ta tirelire ; s'il en manque, avec ta poche.

MA Les cartes de Nico

RÊVES



Rêves

Les cartes de Nico

MA Money Architect™

plier

RÊVE N° 42



Nico rêve de…

Voyage à Tikal

COÛTE 12

VAUT 7

Paie d'abord avec ta tirelire ; s'il en manque, avec ta poche.

MA Les cartes de Nico

RÊVES



Rêves

Les cartes de Nico

MA Money Architect™

plier

AVENTURE DE NICO N° 1

Le cerf-volant multicolore

1er novembre : le ciel de La Antigua est plein de cerfs-volants.

DÉPENSER Paie 3 → ★2.
Il vole tout là-haut !

INVENTER Devine la main. Oui : +1, ★1. Non : rien.
Tu le fabriques avec Sofi. Volera-t-il ?

ÉPARGNER +1 dans ta tirelire.
Pas aujourd'hui. Tu le gardes pour un autre jour.

MA

Choisis en secret avec ton pion.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

AVENTURE DE NICO N° 2

Trois pour douze ?

Promo à l'épicerie : trois sachets de chips Tortrix pour le prix de deux et demi.

PARTAGER Si 2 ou plus choisissent PARTAGER : ★1. Sinon : +1.
Si quelqu'un se joint à toi, c'est moins cher.

DÉPENSER Paie 1 → ★1.
Tu les manges tous.

ÉPARGNER +2.
Tu regardes. Bon… tu n'achètes pas.

MA

Choisis en secret avec ton pion.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

AVENTURE DE NICO N° 3

Les baskets lumineuses

Tes baskets sont trouées ! Ici, tout le monde paie quelque chose.

DÉPENSER Tu perds 3, ★1.
Avec des lumières. Chucho en mâchouille une.

ÉPARGNER Tu perds 1.
Des toutes simples. Elles tiennent toute l'année.

INVENTER Devine la main. Oui : rien. Non : tu perds 2.
Don Chepe les répare… ça va tenir ?

MA

Choisis en secret avec ton pion.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

AVENTURE DE NICO N° 4

La toupie qui danse

À la télé : « La toupie-robot qui danse ! Aujourd'hui seulement ! »

DÉPENSER Paie 2 → ★1.
Elle danse trois jours. Le quatrième, un bras tombe.

ÉPARGNER +2 dans ta tirelire.
Tu attends une semaine… et tu n'y penses plus.

INVENTER Devine la main. Oui : ★1. Non : rien.
Tu en fabriques une avec un bouchon.

MA

Choisis en secret avec ton pion.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

AVENTURE DE NICO N° 5

L'averse

Tu sors du marché avec Mamie et il se met à pleuvoir des cordes.

DÉPENSER Paie 2 → ★1.
Tuk-tuk : vous arrivez au sec en chantant.

PARTAGER Paie 1 → Si 2 ou plus choisissent PARTAGER : ★2. Sinon : ★1.
Un tuk-tuk à partager, si quelqu'un suit.

ÉPARGNER +1.
À pied. Chucho s'ébroue dans le salon.

MA

Choisis en secret avec ton pion.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

AVENTURE DE NICO N° 6

L'image du volcan

Il ne te manque qu'une image : celle du Volcán de Fuego.

DÉPENSER Paie 1 → Devine la main. Oui : ★2. Non : rien.
Tu achètes une pochette. Elle y sera ?

INVENTER Si tu es le seul sur INVENTER : +1, ★1. Sinon : +1.
Tu échanges tes doubles à la récré.

ÉPARGNER +2.
L'album peut attendre.

MA

Choisis en secret avec ton pion.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

AVENTURE DE NICO N° 7

La grande roue

C'est la fête au parc. Depuis la grande roue, on voit le Volcán de Agua.

DÉPENSER Paie 3 → ★2.
Incroyable ! On voit toute La Antigua.

INVENTER Si tu es le seul sur INVENTER : +3. Sinon : +1.
Tu aides au stand d'atol de Mamie.

ÉPARGNER +1, +1 dans ta tirelire.
Tu continues d'épargner.

MA

Choisis en secret avec ton pion.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

AVENTURE DE NICO N° 8

Jeu ou ukulélé ?

Tu voulais un jeu vidéo… mais maintenant tu rêves d'un ukulélé.

DÉPENSER Paie 3 → ★2.
Jeu vidéo aujourd'hui. On joue !

ÉPARGNER Mets toute ta poche dans ta tirelire.
Tout dans la tirelire : ukulélé, me voilà !

PARTAGER Paie 1 → Si 2 ou plus choisissent PARTAGER : +1, ★1. Sinon : rien.
Tu l'achètes à moitié avec un ami.

MA

Choisis en secret avec ton pion.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

AVENTURE DE NICO N° 9

Le billet caché

Tu trouves un billet dans un vieux pantalon ! C'était le tien.

DÉPENSER +1, ★1.
Glaces pilées pour aujourd'hui !

ÉPARGNER +2 dans ta tirelire.
Direct dans la tirelire.

PARTAGER +2, ★1. Choisis un autre joueur : +1.
Tu offres une glace à quelqu'un.

MA

Choisis en secret avec ton pion.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

AVENTURE DE NICO N° 10

La chaîne cassée

La chaîne de ton vélo a cassé ! Ici, tout le monde paie quelque chose.

ÉPARGNER Tu perds 2.
Tu paies l'atelier. Réparé le jour même.

INVENTER Devine la main. Oui : rien. Non : tu perds 3.
Tu la répares avec Papa et une pince…

DÉPENSER Paie 4 → ★2.
Plutôt un vélo d'occasion. Nouvelle aventure !

MA

Choisis en secret avec ton pion.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

AVENTURE DE NICO N° 11

L'écharpe de Mamie

Dans quelques semaines, c'est l'anniversaire de Mamie.

ÉPARGNER +2 dans ta tirelire.
Tu épargnes pour l'écharpe bleue.

DÉPENSER Paie 1 → ★1.
Tu achètes un truc aujourd'hui… on verra bien.

INVENTER Devine la main. Oui : ★2. Non : rien.
Tu fais un gâteau… va-t-il s'effondrer ?

MA

Choisis en secret avec ton pion.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

AVENTURE DE NICO N° 12

Où ranger mon argent ?

Chucho dort sur ton lit. Et il adore mâchouiller le papier.

ÉPARGNER Mets toute ta poche dans ta tirelire.
Tout sur le compte épargne, avec Maman.

INVENTER Devine la main. Oui : +3. Non : tu perds 1.
Tu le caches dans une cachette super maligne.

DÉPENSER +1.
Sous le matelas. Qu'est-ce qui pourrait mal tourner ?

MA

Choisis en secret avec ton pion.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

AVENTURE DE NICO Nº 13

Limonade volcanique

Tu vends de la limonade devant chez toi avec Maman.

ÉPARGNER **+2.**
Tu vends juste ce qu'il faut. Petit gain assuré.

DÉPENSER **Paie 3 → Si tu es le seul sur DÉPENSER : +6. Sinon : +3.**
Tu achètes de quoi faire 40 verres. Y aura-t-il des clients ?

INVENTER **Paie 1 → Devine la main. Oui : +5. Non : rien.**
Une pancarte : « LIMONADE VOLCANIQUE ».

MA

Choisis en secret avec ton pion.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

AVENTURE DE NICO Nº 14

La voiture de Tante Lucía

Tante Lucía te paie pour laver sa voiture.

ÉPARGNER **+2.**
Tu la laves seul. Tu as mal aux bras.

PARTAGER **+1, +1 par joueur sur PARTAGER.**
Avec des amis : plus de mains, plus de sous.

INVENTER **Devine la main. Oui : +4. Non : rien.**
Tu proposes de laver l'intérieur aussi.

MA

Choisis en secret avec ton pion.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

AVENTURE DE NICO Nº 15

Vide-grenier

La famille vend de vieilles affaires devant la maison.

INVENTER **Si tu es le seul sur INVENTER : +4. Sinon : +1.**
Tu prépares des sachets surprises.

ÉPARGNER **+2.**
Prix trop hauts. Tu vends très peu.

PARTAGER **★1.**
Tu donnes des jouets à la petite école.

MA

Choisis en secret avec ton pion.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

AVENTURE DE NICO Nº 16

Bain de chiens

Les voisins te paient pour laver leurs chiens (avec Papa pas loin).

ÉPARGNER **+2.**
Un par un, tranquillement.

INVENTER **Devine la main. Oui : +4. Non : rien.**
Les quatre en même temps au tuyau d'arrosage !

PARTAGER **+1, +1 par joueur sur PARTAGER.**
Avec Sofi et des amis. Vous partagez la paie.

MA

Choisis en secret avec ton pion.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

AVENTURE DE NICO Nº 17

Bracelets brésiliens

Kermesse de l'école : tu vends des bracelets brésiliens.

DÉPENSER Paie 2 → Si tu es le seul sur DÉPENSER : +5. Sinon : +2.
Tu achètes plein de fil. Y aura-t-il de la concurrence ?

ÉPARGNER Paie 1 → +2.
Tu essaies avec un petit peu.

INVENTER Devine la main. Oui : +3. Non : +1.
Tu prends d'abord des commandes.

MA

Choisis en secret avec ton pion.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

AVENTURE DE NICO Nº 18

Les rellenitos de Mamie

Tu aides Mamie à vendre des rellenitos (douceurs à la banane plantain).

ÉPARGNER +2.
Au prix habituel.

INVENTER Devine la main. Oui : +4. Non : rien.
Tu proposes une formule avec de l'atol.

PARTAGER +2. Choisis un autre joueur : +1.
Tu fais une réduction à la voisine.

MA

Choisis en secret avec ton pion.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

AVENTURE DE NICO Nº 19

L'anniversaire de Mateo

Samedi, c'est la fête de Mateo !

DÉPENSER Paie 2 → ★1.
Tu lui achètes la petite voiture qu'il voulait.

INVENTER Si tu es le seul sur INVENTER : ★1. Sinon : rien.
Tu lui dessines une BD : le seul cadeau comme ça ?

PARTAGER Paie 1 → Si 2 ou plus choisissent PARTAGER : ★2. Sinon : ★1.
Cadeau commun : un ballon officiel !

MA

Choisis en secret avec ton pion.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

AVENTURE DE NICO Nº 20

Les deux champurradas

Plus que deux champurradas (biscuits). Chucho regarde aussi.

PARTAGER Si 3 ou plus choisissent PARTAGER : rien. Sinon : ★1.
À 3 ou plus ? Des miettes !

ÉPARGNER +1 dans ta tirelire.
Tu les gardes… Chucho a du sucre aux moustaches.

INVENTER Devine la main. Oui : ★1. Non : rien.
Pierre, feuille, ciseaux.

MA

Choisis en secret avec ton pion.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

AVENTURE DE NICO — Nº 21

Mateo sans goûter

À la récré, Mateo a oublié son argent.

♡ **PARTAGER** **Paie 1 → ★1.**
Tu lui offres une tostada.

INVENTER **+1. Choisis un autre joueur : +1.**
Tu lui prêtes et il te rembourse en pièces de 25 centavos.

ÉPARGNER **+2.**
Tu manges ta tostada. Son ventre gargouille.

MA

Choisis en secret avec ton pion.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

AVENTURE DE NICO — Nº 22

La cordonnerie inondée

La cordonnerie de Don Chepe a été inondée. Il y a une collecte.

♡ **PARTAGER** **Paie 1 → Si 2 ou plus choisissent PARTAGER : ★2. Sinon : ★1.**
Si vous vous y mettez ensemble, la collecte marche !

ÉPARGNER **+1.**
Tu aides à ranger les chaussures.

INVENTER **Devine la main. Oui : +1, ★1. Non : rien.**
Vente de dessins pour la collecte.

MA

Choisis en secret avec ton pion.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

CHUCHO ! — Nº 23



Chucho sur la table !

Il a mangé ce qu'il y avait sur la table. Tout le monde perd 2 de sa poche (on ne touche pas à la tirelire).

MA

Concerne tous les joueurs.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

CHUCHO ! — Nº 24



Chucho et la boue

Il faut le laver. Celui qui a le plus de haricots dans sa poche perd 3 de sa poche (en cas d'égalité, tous les ex æquo).

MA

Concerne tous les joueurs.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

CHUCHO ! N° 25



Le billet baveux

Chucho rapporte un billet. Celui qui a le moins d'étoiles gagne 4 (en cas d'égalité, tous les ex æquo).

MA Concerne tous les joueurs.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA Money Architect™

plier

CHUCHO ! N° 26



Le vase de Maman

Crac ! Tout le monde perd 1 de sa poche.

MA Concerne tous les joueurs.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA Money Architect™

plier

CHUCHO ! N° 27



Chucho s'est perdu !

Chacun cache 0 ou 1 haricot de sa poche dans sa main (sans haricot, ça compte 1). Si TOUS en ont mis 1, vous le retrouvez ! Chacun gagne ★1. Sinon, les haricots sont perdus.

MA Concerne tous les joueurs.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA Money Architect™

plier

CHUCHO ! N° 28



Chucho mélange les poches !

Chacun passe toute sa poche au joueur de gauche. On ne touche pas à la tirelire.

MA Concerne tous les joueurs.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA Money Architect™

plier

CHUCHO ! Nº 29



La boîte de grand-père

Chucho déterre une boîte avec de l'argent. Tout le monde gagne 1. Celui qui a le moins d'étoiles gagne 2 de plus.

MA

Concerne tous les joueurs.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

CHUCHO ! Nº 30



Chucho rapporte le journal

Promos ! Au marché de ce tour, les Rêves coûtent 2 de moins.

MA

Concerne tous les joueurs.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

CHUCHO ! Nº 31



Le pot de fleurs de Don Chepe

Chucho l'a renversé. Celui qui a le plus d'étoiles perd 3 de sa poche (en cas d'égalité, tous les ex æquo).

MA

Concerne tous les joueurs.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™

plier

CHUCHO ! Nº 32



L'anniversaire de Chucho

C'est la fête ! Chacun peut payer 1 de sa poche pour gagner ★1.

MA

Concerne tous les joueurs.

LA RUE



Les cartes de Nico

Aventure… ou Chucho ?

MA

Money Architect™